

# Comune di Cilavegna

## Gemellaggio

Cilavegna - Condat Sur Vienne

Il Comune di Cilavegna da anni promuove attività di interscambio culturale con altri Paesi Europei.

Dal 2006 Cilavegna è gemellata con Condat-sur-Vienne (F), con la quale sono stati consolidati scambi culturali rivolti sia ai giovani, sia agli adulti.

Condat-sur-Vienne (Condat, cioè "confluente" in occitanico) è un comune francese situato nella circoscrizione amministrativa della HAUTE-VIENNE e nella regione Limousin. I suoi abitanti sono chiamati Condatois.

Comune inizialmente rurale, diventa progressivamente periferia residenziale di Limoges, attraverso la costruzione o l'estensione di numerose lottizzazioni (La Sapinière, le Hauts-de Condat, etc.) che, partendo da Limoges e da Isle di estendono fino a Chambon, sulle alture di Solignac.

Tuttavia, ha saputo mantenere uno charme campestre e Veyrinas, Peyreleine sono occasioni di passeggiate piacevoli e ombreggiate su sentieri bordati da boschi e prati.

L'agricoltura di Condat si basa per buona parte sull'allevamento (vacche limousines, agnello barone di Limousin) come la maggior parte della Limousin.

Nel 2008 la Giunta Comunale ha intitolato il Palazzo Polifunzionale, costituito da Bocciodromo e Teatro Comunale, a "Condat sur Vienne" affinché tale struttura possa rappresentare un segno di amicizia tra i popoli; possa essere il simbolo dell'integrazione dei cittadini d'Europa e il Teatro, quale luogo dove al meglio si esprime la creatività, l'arte, la fantasia, l'incontro bene si presta a portare il nome della cittadina francese, quale simbolo di alleanza e di solidarietà, che sottolinea il nuovo ruolo degli enti territoriali come portatori di una "diplomazia del cittadino, che apre nuove prospettive sul piano dei rapporti tra i popoli.

Se vuoi saperne di più, visita il sito della Città di [Condat-sur-Vienne](http://www.condat-sur-vienne.fr)

---

Documento autogenerato il giorno 30/07/2010 alle ore 01:17 dalla pagina web:  
<http://www.comune.cilavegna.pv.it/comune/gemellaggio>